

Konzept/ Vorstellung des Projektes „DigiMath4Edu“

Die Bertha-von-Suttner-Gesamtschule ist die älteste Gesamtschule Siegens. Um unseren 1100 Schüler*innen gerecht zu werden, verwirklichen wir mit unseren verschiedenen Partnern unterschiedliche Projekte. So verfolgen wir auch das Thema Digitalisierung mit großem Interesse und Engagement. Wir sind im fünften Jahr, in der wir eine iPad-Klasse anbieten können und bereits der zweite Jahrgang der Oberstufe ist komplett mit iPads ausgestattet. Die Lernenden profitieren von dieser digitalen Ausstattung enorm und es wird deutlich, wie wichtig die weitere digitale Ausstattung und die Nutzung von digitalen Medien sind.

Das Projekt „DigiMath4Edu“ knüpfte an unser Streben nach mehr Digitalisierung an. Im Februar 2021 durften wir als eine von fünf Schulen im ersten Jahr das Projekt miterleben und -gestalten. Im Projekt haben wir Unterstützung von zwei Unterrichtsassistenten und viel digitaler Ausstattung bekommen: Vom 3D-Drucker, über neue iPads mit vielen neuen Apps bis hin zu VR-Brillen. In dem Projektjahr haben wir in Zusammenarbeit mit der Universität aber auch mit außerschulischen Partnern digitale Medien ausprobiert und besser kennen gelernt.

Auch nach dem aktiven Jahr im „DigiMath4Edu“ sind die Unterrichtsassistenten nicht mehr vor Ort, der „digitale Aufschwung“ aber immer noch erhalten. Wir nutzen im dritten Jahr die easyCAS+ App des Westermann Verlages, die stetig im Matheunterricht eingesetzt wird und die Vorstellung der Schülerinnen und Schüler unterstützt. Für die Jahrgänge 5-7 hat sich eine 3D-Druck-AG gebildet, die von vielen Jugendlichen angewählt wird. In dem Projektjahr erprobtes Unterrichtsmaterial wird fortgehend eingesetzt und weiterentwickelt.

Digitale Medien können dabei für alle Schüler*innen eine Grundlage schaffen und helfen, mathematischen Phänomenen eine Form und Darstellung zu geben, die sie verstehen: Sie bieten Möglichkeiten die Mathematik mit anderen Augen zu sehen, ihr ein „Gesicht zu geben“ und sie greifbar zu machen. Digitale Medien schaffen Motivation und gehören zur aktuellen Lebenswelt und Zukunft der Lernenden, was den Einsatz vereinfacht und darüber hinaus unumgänglich macht.

Das Projekt „DigiMath4Edu“ hat uns durch die breite Auswahl an digitalen Medien weitere Einblicke verschafft, sodass wir unseren Weg im Bereich der Digitalisierung erfolgreich weiterführen können.